**Пояснительная записка**

Авторы: Кириллова Елизавета Игоревна, Сорвачева Алина Игоревна

Название: Крестики-Нолики

Описание проекта:

Проект «Крестики-Нолики» — это классическая игра крестики-нолики с пользовательским интерфейсом и двумя режимами.

Первый режим – «Игра с компьютером» — позволяет пользователю провести одиночную игру и компьютером, игрок поочередно с компьютером размещает на сетке 3х3 крестики и нолики (игрок – нолики «О», компьютер - крестики «Х»). Компьютер противостоит игроку с помощью стратегии случайного выбора, он ходит в случайную не занятую клетку.

Второй режим – «Игра с другом» — позволяет сыграть двум игрокам, игроки поочередно размещают на сетке 3х3 крестики и нолики (первый игрок - нолики «О», второй игрок – крестики «Х»).

Ход в уже занятую клетку невозможен.

После завершения игры выводится окно с результатом и кнопка возврата в главное меню.

Программа создана с помощью языка Python, имеет понятный графический интерфейс, в котором обеспечивается доступ к основным функциям программы. В работе были использованы библиотеки: pygame, os, sys и random.

Актуальность состоит в быстроте и простоте игры в самую распространенную в мире игру. Есть возможность поиграть с другом или с компьютером. В конце выводится окно с результатами и кнопкой, позволяющей вернуться в главное меню.